

Règlement intérieur de la Lansource

Ce règlement est valable pour la Lansource qui se déroulera les 16, 17 et 18 avril à la salle « Le Manège » (Espace Saint Germain, 38200 VIENNES, France).

L'organisation de la lansource est dans l'obligation de demander une autorisation parentale à toute personne mineure se présentant au réseau. Cette autorisation décharge les organisateurs de toute responsabilité vis-à-vis de ces personnes.

Attitude des joueurs :

Vous êtes l'unique responsable de vos actes, quels qu'ils soient. Durant la LAN, il est demandé à tous les participants d'avoir une attitude correcte vis-à-vis des autres joueurs, du public et des organisateurs.

Les insultes, propos racistes ou discriminatoires ainsi que tout acte de violence, sont formellement interdits et répréhensibles par la loi.

Le Fair-play est évidemment de rigueur, toute tentative de saturation du réseau, de piratage, de vol, ainsi que tout comportement d'anti-jeu est formellement interdit.

L'utilisation de cheat ou de tout autres programmes permettant d'obtenir un avantage non souhaité par les développeurs du jeu concerné, est formellement interdite.

Tout acte de vandalisme* vis-à-vis des locaux, du matériel de l'organisation ou des participants entraînera une expulsion immédiate de la LAN, sans remboursement du droit d'inscription, ainsi que le paiement immédiat d'une indemnisation à la personne lésée.

Il est interdit de fumer dans la salle, conformément au Décret n°2006-1386 du 15 novembre 2006 fixant les conditions d'application de l'interdiction de fumer dans les lieux affectés à un usage collectif.

Matériel :

Voici la liste du matériel requis pour participer à cette LAN:

- un pc complet, muni d'une carte réseau Ethernet 10/100 ou 10/100/1000, clavier et souris, casque audio/micro**, écran et câbles d'alimentation.
- une multi-prise (pas de "triplettes")
- Un câble réseau RJ-45 droit de 10 mètres minimum.
- les pc doivent être munis d'un anti-virus à jour.

Votre matériel est sous votre responsabilité et la présence du public nécessite une attention particulière de votre part. Nous vous conseillons donc d'éviter de laisser votre matériel sans surveillance.

Les organisateurs ne pourront être tenus pour responsables en cas de dégradation, de perte ou de vol de matériel (y compris les voitures à l'extérieure).

Confort et sécurité :

- Il est strictement interdit de manipuler le matériel de la LAN*. Si vous avez un problème, contactez un membre du staff qui viendra vous aider.
- Il est strictement interdit de consommer de l'alcool dans l'enceinte de la LAN, mise à part celle vendue sur place.
- Il est strictement interdit de vendre ou de consommer des produits illicites.
- Il est strictement interdit d'utiliser un appareil électrique autre que ceux définis dans le paragraphe "matériel".
- Il est strictement interdit d'utiliser des appareils de cuisines tel les réchauds à gaz dans la salle.
- des sanitaires propres seront à votre disposition, il serait agréable que ces dernières restent dans un état décent.
- un local pour dormir sera mis à votre disposition, le calme est requis dans ce lieu, merci de le respecter.
- pour des raisons de sécurité nous vous conseillons de ne rien laisser de précieux visible dans vos véhicules.

Piratage :

En participant, vous vous engagez à ne pas participer au piratage informatique sous toutes ses formes. Vous êtes responsables du contenu de vos disques durs, de votre matériel et de tout ce que vous amenez.

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vols de données, ainsi que sur la nature potentiellement illégale des données contenues sur les machines ou transitant sur le réseau.

Sanction :

Des sanctions peuvent être entreprises par les organisateurs de la LAN. Ces sanctions vont de l'expulsion temporaire (de la LAN en cours) à l'expulsion définitive (de la LAN en cours ainsi que les éditions suivantes), sans remboursement des frais d'inscriptions.

*Des poursuites judiciaires peuvent être engagées à l'encontre des personnes incriminées.

**Les enceintes sont interdites.

Le staff LanSource